



# Numérique et sciences informatiques Spécialité



Site: 45 rue de la Gitonnière Tél: 02 47 67 44 67

Mail: ce.0371417p@ac-orleans-tours.fr

Site Internet : www.lycee-jean-monnet-37.fr Facebook : @lyceejeanmonnetjouelestours (Lycée Jean Monnet de Joué-lès-Tours)

# Numérique et sciences informatiques Spécialité





Site : 45 rue de la Gitonnière

Tél: 02 47 67 44 67

Mail: ce.0371417p@ac-orleans-tours.fr

Site Internet : www.lycee-jean-monnet-37.fr Facebook : @lyceejeanmonnetjouelestours

(Lycée Jean Monnet de Joué-lès-Tours)



Une spécialité **sans pré-requis** où l'on s'approprie les concepts qui fondent l'informatique.

Les élèves apprennent en particulier 6 langages : Python, HTML, CSS, PHP, JS, SQL

### Pour qui?

#### Pour un élève :

- intéressé par l'informatique
- ayant un projet professionnel informatique

La spécialité <u>mathématique</u> devra accompagner cette orientation dans ce cas.

- o classe préparatoire MP2I
- **Licence** universitaire en sciences et technologies
- o écoles d'ingénieurs (concours INSA et concours Polytech' par exemple)



## **Organisation:**



 4 heures hebdomadaires en première dont 3h / 4h en salle informatique

Contenu

Comment

fonctionne un

ordinateur?

Comment

eprésenter des

données?

Créer ses sites

web avec des langages

différents

Coder en python des

jeux

- 6 heures hebdomadaires en terminale dont 4h / 6h en salle informatique
- Un apprentissage plus pratique que théorique
- Une pédagogie rythmé par des **projets** : création de site web, codage de jeux vidéo...

Une spécialité sans pré-requis où l'on s'approprie les concepts qui fondent l'informatique.

Les élèves apprennent en particulier 6 langages : **Python, HTML, CSS, PHP, JS, SQL** 

### Pour qui?

#### Pour un élève :

- **intéressé** par l'informatique
- ayant un projet professionnel informatique

La spécialité <u>mathématique</u> devra accompagner cette orientation dans ce cas.

- o classe préparatoire MP2I
- Licence universitaire en sciences et technologies
- o **écoles d'ingénieurs** (concours INSA et concours Polytech' par exemple)



## **Organisation:**



- 4 heures hebdomadaires en première dont 3h / 4h en salle informatique
- 6 heures hebdomadaires en terminale dont 4h / 6h en salle informatique
- Un apprentissage plus pratique que théorique
- Une pédagogie rythmé par des projets : création de site web, codage de jeux vidéo...

