



Numérique et sciences informatiques Spécialité



Numérique et sciences informatiques Spécialité



Une spécialité **sans pré-requis** où l'on s'approprie les concepts qui fondent l'informatique.
Les élèves apprennent en particulier 6 langages : **Python, HTML, CSS, PHP, JS, SQL**

Pour qui ?

Pour un élève :

- **intéressé** par l'informatique
- ayant un **projet professionnel informatique**

La spécialité mathématique devra accompagner cette orientation dans ce cas.

- **classe préparatoire** MP2I
- **Licence** universitaire en sciences et technologies
- **écoles d'ingénieurs** (concours INSA et concours Polytech' par exemple)



Organisation :



- 4 heures hebdomadaires en première dont **3h / 4h en salle informatique**
- 6 heures hebdomadaires en terminale dont **4h / 6h en salle informatique**
- Un apprentissage plus pratique que théorique

- Une pédagogie rythmée par des **projets** : création de site web, codage de jeux vidéo...

Une spécialité **sans pré-requis** où l'on s'approprie les concepts qui fondent l'informatique.
Les élèves apprennent en particulier 6 langages : **Python, HTML, CSS, PHP, JS, SQL**

Pour qui ?

Pour un élève :

- **intéressé** par l'informatique
- ayant un **projet professionnel informatique**

La spécialité mathématique devra accompagner cette orientation dans ce cas.

- **classe préparatoire** MP2I
- **Licence** universitaire en sciences et technologies
- **écoles d'ingénieurs** (concours INSA et concours Polytech' par exemple)



Organisation :



- 4 heures hebdomadaires en première dont **3h / 4h en salle informatique**
- 6 heures hebdomadaires en terminale dont **4h / 6h en salle informatique**
- Un apprentissage plus pratique que théorique

- Une pédagogie rythmée par des **projets** : création de site web, codage de jeux vidéo...